



PERI-NEWS N°20



Je vous souhaite
une Vie Remplie de "Je Veux"
et de la Santé à sauter dans les flaques,
des Diamants brillants dans vos
yeux émerveillés d'Enfants, de l'Amour
à s'en gaver avec des tonnes de baisers,
de la Folie dans vos Rêves & l'osez
dans le Cœur des milliers de
Papillons volant pour Toucher les Étoiles
et du RIRE à n'en plus
finir

Le journal des activités des temps périscolaires

Parution du mois de janvier 2025

De la Cuisine Centrale au restaurant scolaire

Le vendredi 10 janvier, les rationnaires des restaurants scolaires ont bénéficié de la galette des rois. Très demandée depuis la rentrée des vacances de Noël, elle a été appréciée par les enfants.

Les enfants élus roi ou reine étaient fiers de montrer leur fève à leurs camarades, agents municipaux, enseignants, frères et/ou sœurs...

Pour les petits princes et princesses ne l'ayant pas eu cette année sur le restaurant scolaire, peut-être passerez-vous au grade supérieur l'année prochaine.

Ne perdez pas espoir !!!





ET HOP,

BELLE SEMAINE

aux Reines et aux Rois
des galettes de ce week-end
(et même tant pis si j'ai
pas eu la fève, je suis
une Reine quand même
et TOC!)

Mathieu

Le projet jeux de société

C'est quoi déjà le projet ?

Ce projet consiste à créer une boîte de jeux de société par garderie ou par enfant.

Ces jeux simples permettront de jouer en famille et de ravir vos enfants qui se feront un plaisir de vous expliquer les règles.

Pourquoi ce projet ?

De plus en plus de jeux existent. Ceux-ci permettent de rassembler, enfants et parents afin de passer un bon moment.

Également, les enfants quitteront les connections et seront fiers de vous montrer leurs créations et pourquoi pas de vous présenter des jeux que vous ne connaissez pas !

Un projet d'année

Ce projet commencé en début d'année scolaire sera le fil rouge des animations jusqu'en juillet 2025 afin de pouvoir réaliser un maximum de jeux.

Cette organisation permet également aux agents de proposer des activités variées en relation avec les fêtes de saisons ou autres.

Chaque garderie est libre d'exploiter les jeux de société qu'elle choisit.

Les agents sont force de propositions et participent activement à la réalisation de ce projet.



Animation jeux de société

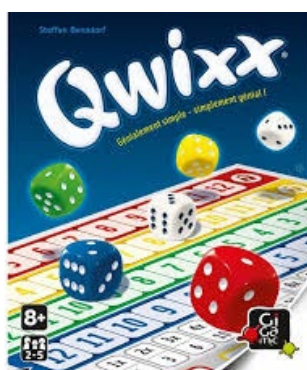
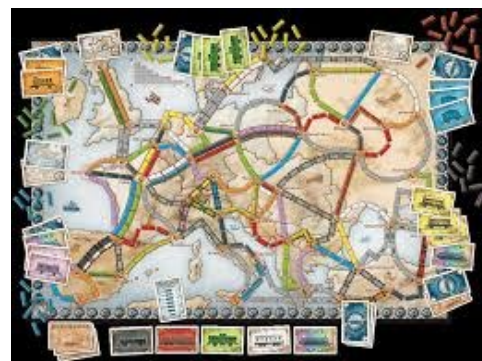
Depuis la rentrée de janvier, les enfants fréquentant la garderie du soir, bénéficient d'ateliers jeux de société. Ces ateliers proposés 2 fois par mois et par garderie permettent aux enfants comme aux agents de connaître de nouveaux jeux de société pas ou peu connus du grand public.

Pourquoi valoriser les temps de jeux de société ?

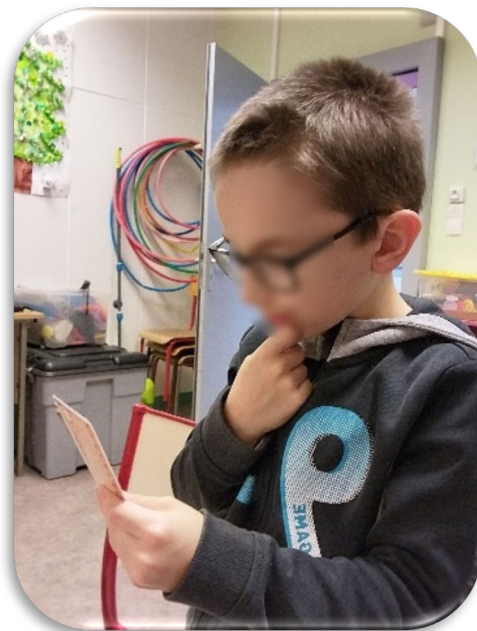
En plus d'être très rassembleurs, les jeux favorisent beaucoup de compétences :

- La cohésion dans les jeux de coopération
- La stratégie dans les jeux d'affrontement
- Le calcul dans les jeux de dés et/ou avec des pions
- Une vision globale dans certains jeux de plateaux
- L'imaginaire dans les jeux d'images.

Vous pouvez retrouver ces jeux à la librairie la Fabrique adaptés à tous budgets.



Les aventuriers du rail :



Qwixx :



Hanabi :



Les interventions du musée

Depuis la rentrée des vacances de la Toussaint, les enfants élémentaires des garderies du soir ont le bonheur de participer à des interventions de services partenaires de la mairie ou de l'agglomération.

Pour rappel, le musée intervient en animation une heure par garderie entre chaque période de vacances tout au long de l'année scolaire. Ces interventions seront toujours autour de reproductions de tableaux.

La dernière animation sera spécialement prévue pour un public maternel.

Pour cette deuxième intervention, le thème abordé est autour des paysages. Toujours autour de tableaux, les enfants participants, feront déjà une analyse de ces tableaux avant de créer leurs propres œuvres (coloriage, découpage, collages...).

Intéressant pour tous, ce partenariat permet aux enfants de bénéficier d'animations culturelles.

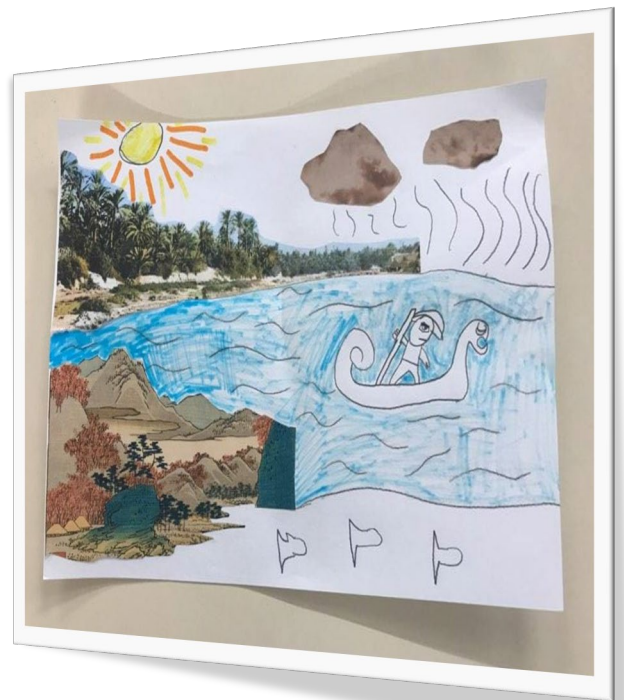
Jean Errard :



Camille Claudel :

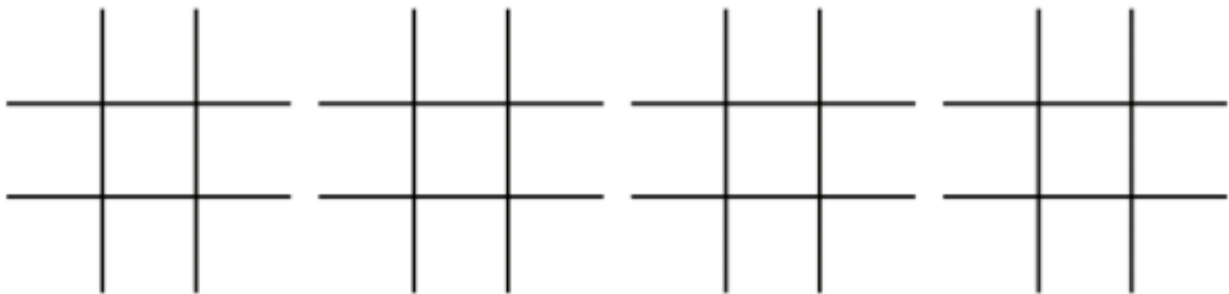


Edmond Laguerre :

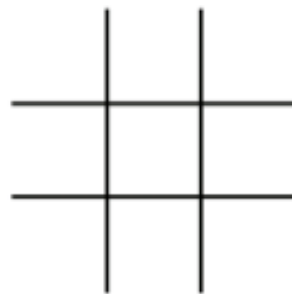


Jouons en famille

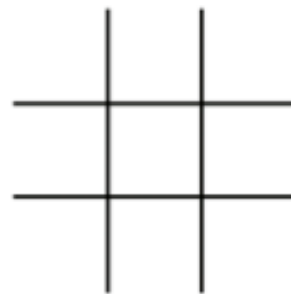
JEU DU MORPION



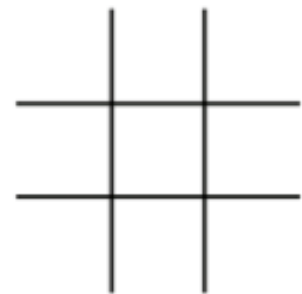
X: _____ O: _____



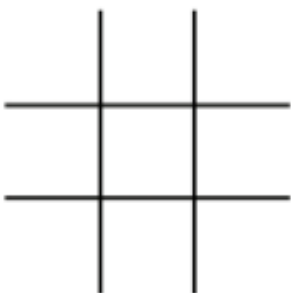
X: _____ O: _____



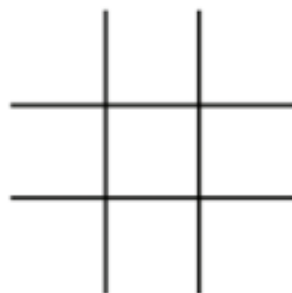
X: _____ O: _____



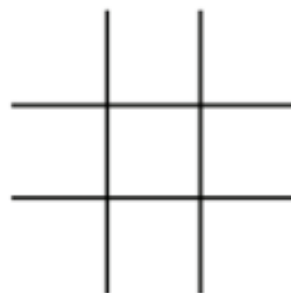
X: _____ O: _____



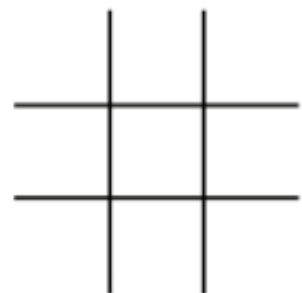
X: _____ O: _____



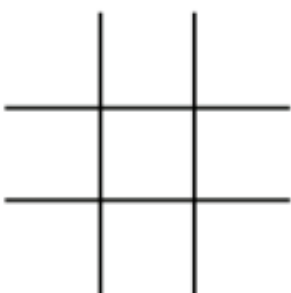
X: _____ O: _____



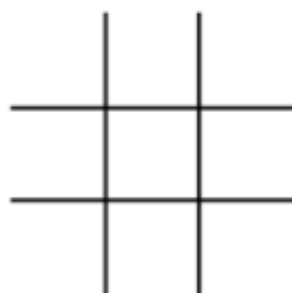
X: _____ O: _____



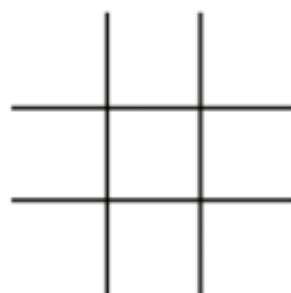
X: _____ O: _____



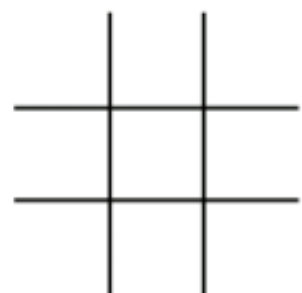
X: _____ O: _____



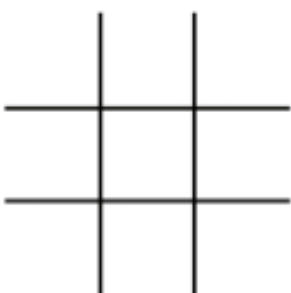
X: _____ O: _____



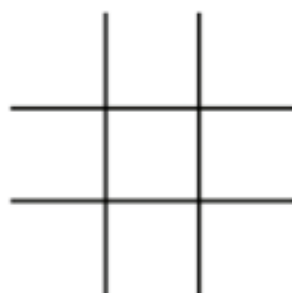
X: _____ O: _____



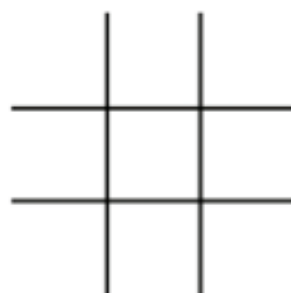
X: _____ O: _____



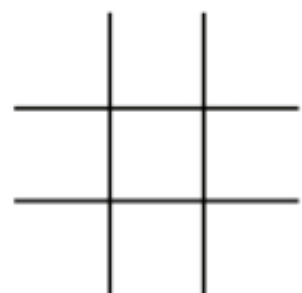
X: _____ O: _____



X: _____ O: _____



X: _____ O: _____



X: _____ O: _____

SUDOKU

Niveau très facile - fiche 1

En partant des chiffres déjà inscrits, vous devez remplir chaque grille avec des chiffres de 1 à 9 qui ne se trouvent qu'une seule fois sur chaque ligne, chaque colonne et dans chaque section de 3 x 3 carrés.

sudoku 1

1	5		7			9	
3			9	1		6	
					4	1	
	8		5				6
	9		8	7		4	
6				2		7	
	3		4				
	6			7	9		2
	4			3		8	9

sudoku 2

1	4	9	7					6
	6					4		2
	2		4		6	7		
5				3	1		8	
	3		6		9		2	
	8		5	4				3
		7	1		2		4	
2		3					7	
6					8	2	9	1

sudoku 3

	5	9			2	7		
7	4					6	2	1
1	2		7				9	3
	7			2	3			
6	3	2	9		7	8	1	4
			8	1			7	
5	1				4		8	9
9	8	3					6	5
		4	5			1	3	

sudoku 4

		6	5			3		
	3	4	2				9	8
			4	7		6	1	2
1	7	2						9
8		3	9		7	4		5
5						1	7	3
3	9	5		4	2			
4	2				5	9	3	
		7			9	2		